



LAPORAN SKRIPSI

SISTEM INFORMASI PEMBINAAN ATLET OLAHRAGA SEPAK BOLA DI KOMITE OLAHRAGA NASIONAL INDONESIA (KONI) KABUPATEN KUDUS

Laporan ini disusun guna memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan
Program Studi Sistem Informasi S-1 pada Fakultas Teknik
Universitas Muria Kudus

Disusun Oleh :

Nama : Budi Nur Utomo

NIM : 2011-53-089

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Teknik

**PROGDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MURIA KUDUS
KUDUS**

2015

HALAMAN PERSETUJUAN

Nama : Budi Nur Utomo
NIM : 2011-53-089
Program Studi : Sistem Informasi
Judul Skripsi : Sistem Informasi Pembinaan Atlet Olahraga
Sepakbola Di Komite Olahraga Indonesia
(KONI) Kabupaten Kudus
Pembimbing Utama : Pratomo Setiaji, S.Kom, M.Kom.
Pembimbing Pembantu : Syaful Muzid, ST, M.Cs

Kudus, 13 Agustus 2015


Yang Mengusulkan

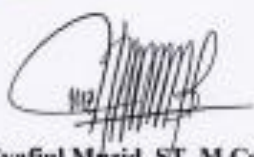
Budi Nur Utomo

Menyetujui :

Pembimbing Utama

Pembimbing Pembantu


Pratomo Setiaji, S.Kom, M.Kom


Syaful Muzid, ST, M.Cs

HALAMAN PENGESAHAN

Nama : Budi Nur Utomo
NIM : 2011-53-089
Program Studi : Sistem Informasi
Judul Skripsi : Sistem Informasi Pembinaan Atlet Olahraga
Sepakbola Di Komite Olahraga Indonesia (KONI)
Kabupaten Kudus
Pembimbing Utama : Pratomo Setiaji, S.Kom, M.Kom.
Pembimbing Pembantu : Syafiq Muzid, ST, M.Cs

Telah diujikan pada ujian sarjana, tanggal 21 Agustus 2015

dan dinyatakan LULUS

Kudus, 21 Agustus 2015

Ketua Penguji



R. Rhoedy Setiawan, M.Kom

Anggota Penguji I



Pratomo Setiaji, S.Kom, M.Kom

Anggota Penguji II



Diana Laily Fithri, M.Kom

Mengetahui,

Dekan Fakultas Teknik



Rochmad Winarso, S.T, M.T

MOTO DAN PERSEMBAHAN

*Sesuatu akan menjadi kebanggaan ,
Jika sesuatu itu di kerjakan, bukan hanya dipikirkan.
Sebuah cita-cita akan menjadi kesuksesan,
Jika kita awali dengan bekerja untuk mencapainya.
Bukan hanya menjadi impian.*

Hanya sedikit di antara kita yang bisa melakukan hal-hal besar, tetapi semua orang di antara kita dapat melakukan hal-hal kecil dengan cinta yang besar”.

PERSEMBAHAN

Skripsi ini penulis persembahkan kepada:

1. Allah yang telah menciptakan saya dan beserta rosulnya.
2. Kedua orang tuaku yang selalu memberikan doa dan selalu memberikan restunya.
3. Kakak-kakakku yang selalu mensupport dan selalu memberikan do'a.
4. Teman-temanku Mustaqim, Immadudin A, Hadi M, Nugroho S.Wibowo, Zunan Farid, Aziz H, Ika Laila A, Navindri Dwi, Ega V, Muharror A, Teguh S, R Robani, Lely H, dan teman-temanku yang lain, yang tidak bisa aku sebutin satu persatu lagi yang selalu menemani, mensupport, dan memberikan do'a

RINGKASAN

Komite Olahraga Nasional Indonesia (KONI) adalah sebuah lembaga otoritas yang mengelola tentang keolahragaan, berwenang mengkoordinasikan dan membina seluruh olahraga prestasi di seluruh Indonesia. Proses pembinaan memerlukan beberapa tahap meliputi pendataan atlet sepakbola untuk pembinaan, karena semua dilakukan secara manual. Mulai dari data yang diperoleh dari pelatih club yang mendaftar hingga data hasil pengelompokkan oleh panitia. Karena data penyimpanan data yang manual dan tidak terstruktur sehingga dalam penyimpanannya kurang begitu efisien. Pendataan juga membutuhkan waktu cukup lama, dan jika terjadi kesalahan pada data maka akan dilakukan pendataan ulang. Sehingga dalam merekap data membutuhkan waktu yang sangat lama, Program ini terdiri dari beberapa menu yaitu menu atlet, data fisik, teknik, grafik atlet dan raport atlet.

Sistem ini dirancang dengan menggunakan pemodelan UML sedangkan bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dan database Xampp(MySQL).

Hasil dari perancangan sistem ini adalah menghasilkan sistem informasi pembinaan atlet meliputi pengolahan data atlet, data mental, data latihan fisik, data latihan teknik, grafik atlet sampai menghasilkan raport atlet.

Kata Kunci : Pembinaan, Atlet

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah segala puji bagi Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan pertolongan kepada penulis serta nikmat dan karunia yang lebih sehingga tak mampu bagi penulis untuk sekedar menghitung dan mengucapkan syukur atas segala yang dianugerahkan Allah SWT kepada penulis satu per satu. Rahmat dan salam kepada Rosulullah SAW, beliau lah yang telah membawa kita ke jalan kebenaran.

Penyusunan skripsi ini merupakan salah satu syarat yang harus dipenuhi untuk menyelesaikan Program Studi Sistem Informasi S-1 pada Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.

Pada kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak dan Ibu, yang tiada henti mencurahkan kasih sayang, perhatian, do'a, dan dukungan secara moril dan materil, serta selalu memberikan motivasi, dorongan dan semangat.
2. Bapak Dr. Suparno, SH., MS., selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
3. Bapak Rochmad Winarso, S.T., M.T, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus
4. Bapak R. Rhoedy Setiawan, M. Kom, selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi S-1 Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus
5. Pratomo Setiaji, S.Kom, M.Kom dan Syafiul Muzid, ST, M.Cs yang berkenan menjadi dosen pembimbing saya. Terim Kasih atas waktu, ilmu, saran, semangat, dan nasihat yang Bapak berikan selama bimbingan.
6. Bapak H.M. Ridwan S.Pd., selaku Ketua KONI Kudus yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melakukan penelitian.
7. Teman-temanku Organisasi Mustaqim, Immadudin A, Hadi M, Nugroho S.Wibowo, Zunan Farid, Aziz H, Ika Laila A, Navindri Dwi, Ega V, Muharror A, Teguh S, R Robani, Lely H, dan teman-temanku yang lain,

yang tidak bisa aku sebutin satu persatu lagi yang selalu menemani, mensupport, dan memberikan do'a.

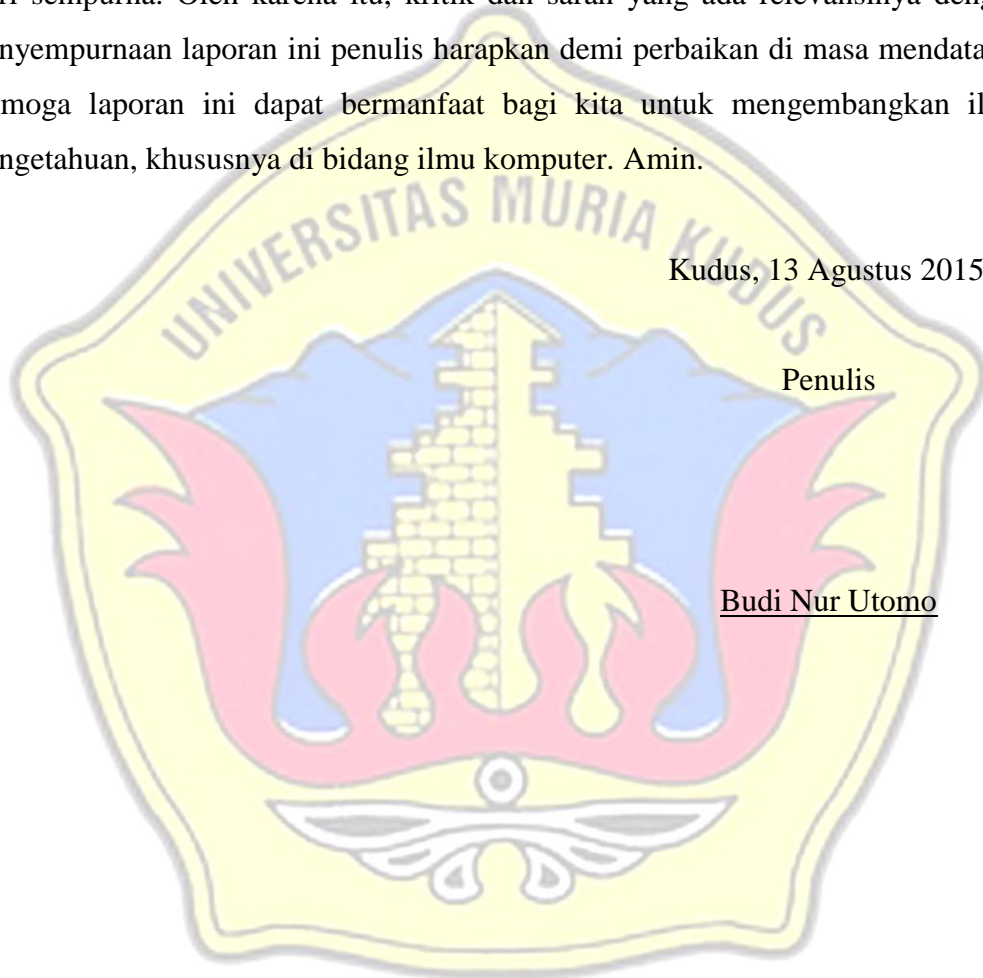
8. Teman-temanku angkatan 2011, yang telah menjadi teman setia selama perjalanan hidup di kampus.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa penyusunan laporan ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang ada relevansinya dengan penyempurnaan laporan ini penulis harapkan demi perbaikan di masa mendatang. Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi kita untuk mengembangkan ilmu pengetahuan, khususnya di bidang ilmu komputer. Amin.

Kudus, 13 Agustus 2015

Penulis

Budi Nur Utomo



SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya :

Nama : Budi Nur Utomo

NIM : 201153089

Program Studi : Sistem Informasi

Jenjang : Strata Satu (S1)

Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, dengan ini menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-exclusive Royalti-Free Right*)** atas karya ilmiah kami yang berjudul : “Sistem Informasi Pembinaan Atlet Olahraga Sepak Bola Di Komite Olahraga Nasional Indonesia (Koni) Kabupaten Kudus” beserta perangkat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** ini pihak Universitas Muria Kudus berhak menyimpan, mengalih-media atau bentuk-kan, pengelolaannya dalam pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di *internet* atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Universitas Muria Kudus, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Kudus, 09 September 2015

Yang menyatakan,



Budi Nur Utomo

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
MOTO DAN PERSEMBAHAN	iii
RINGKASAN	iv
KATA PENGANTAR	v
HALAMAN PENGESAHAN.....	vi
SURAT PERNYATAAN PUBLIKASI.....	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	3
1.6. Tinjauan Pustaka	4
1.7. Metodologi Pengumpulan Data.....	5
1.8. Metode Pengembangan Sistem	6
1.9. Metode Perancangan Sisem.....	7
1.10. Sistematika Penulisan.....	8
BAB II LANDASAN TEORI	10
2.1 Definisi Sistem Informasi	10
2.2 Pengertian Sistem Informasi	10
2.3 Pengertian Pembinaan.....	10
2.4 Pengertian Sepakbola	17
2.5 UML (Unified Modelling Language).....	11
2.6 ERD (Entity Relationship <i>Diagram</i>).....	15

BAB III	TINJAUAN UMUM OBYEK PENELITIAN	17
3.1	Sekilas Tentang KONI	17
3.2	Visi dan Misi	18
3.3	Struktur Organisasi KONI Kudus	18
3.4	Deskripsi Tugas Kerja KONI	19
3.5	Peta KONI Kudus.....	23
3.6	FOD (<i>Flow Of Document</i>) Pembinaan Atlet Sepakbola	24
BAB IV	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	25
4.1	Analisa Kebutuhan Sistem	25
4.2	Desain Sistem dan Perangkat Lunak.....	26
4.3	Entity Relationship Diagram	59
4.4	4.5 Desain Struktur Tabel dan Relasi Tabel.....	64
4.5	4.5 Desain Input dan Output	68
BAB V	PEMBAHASAN DAN IMPLEMENTASI.....	73
5.1	Implementasi dan Pembahasan Aplikasi.....	73
5.2	Implementasi Sistem	74
5.3	Tampilan Program.....	74
BAB VI	PENUTUP	79
6.1.	Kesimpulan	79
6.2.	Saran	79
DAFTAR PUSTAKA		80
LAMPIRAN		

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1.	: Simbol pada <i>Use Case Diagram</i>	12
Tabel 2.2.	: Notasi <i>Class Diagram</i>	13
Tabel 2.3.	: Notasi <i>Sequence Diagram</i>	13
Tabel 2.4.	: Notasi <i>Activity Diagram</i>	14
Tabel 2.5.	: Notasi <i>Statechart Diagram</i>	14
Tabel 2.6.	: Simbol-Simbol ERD	15
Tabel 4.1.	: Proses Bisnis Sistem	29
Tabel 4.2.	: Skenario <i>Use Case</i> Data Atlet	31
Tabel 4.3.	: Skenario <i>Use Case</i> Latihan Fisik	32
Tabel 4.4.	: Skenario <i>Use Case</i> Latihan Mental	33
Tabel 4.5.	: Skenario <i>Use Case</i> Latihan Teknik	34
Tabel 4.6.	: Skenario <i>Use Case</i> Grafik Perkembangan	35
Tabel 4.7.	: Skenario <i>Use Case</i> Hasil Pembinaan	36
Tabel 4.8.	: Tabel Data Atlet	67
Tabel 4.9.	: Tabel Mental	68
Tabel 4.10.	: Tabel Latihan Fisik	68
Tabel 4.11.	: Tabel Master Teknik	69
Tabel 4.12.	: Tabel Latihan Teknik	69
Tabel 4.13.	: Tabel Master Kejuaraan	70
Tabel 4.14.	: Tabel Data Kejuaraan	70

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1.	: Struktur Organisasi Obyek Penelitian	20
Gambar 3.2.	: Lokasi Kantor KONI Kudus.....	26
Gambar 3.3.	: FOD Pembinaan Atlet	27
Gambar 4.1	: Proses Bisnis Pembinaan Atlet.....	30
Gambar 4.2	: <i>Use Case Diagram</i> Pembinaan Atlet.....	31
Gambar 4.3.	: <i>Class User</i>	37
Gambar 4.4.	: <i>Class Profil Atlet</i>	37
Gambar 4.5.	: <i>Class Mental</i>	38
Gambar 4.6.	: <i>Class Latihan Teknik</i>	38
Gambar 4.7.	: <i>Class Latihan Fisik</i>	39
Gambar 4.8.	: <i>Class Hasil Pembinaan</i>	39
Gambar 4.9.	: <i>Class Diagram</i>	41
Gambar 4.10.	: <i>Sequence</i> Kelola Data Atlet.....	42
Gambar 4.11.	: <i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Mental	43
Gambar 4.12.	: <i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Latihan Fisik	44
Gambar 4.13.	: <i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Latihan Teknik	45
Gambar 4.14.	: <i>Sequence Diagram</i> Hasil pembinaan.....	46
Gambar 4.15.	: <i>Sequence Master Kejuaraan</i>	47
Gambar 4.16.	: <i>Activity</i> Kelola Data Atlet.....	48
Gambar 4.17.	: <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Mental	49
Gambar 4.18.	: <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Latihan Fisik	50
Gambar 4.19.	: <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Latihan Teknik	51
Gambar 4.20.	: <i>Activity Diagram</i> Master Kejuaraan	52
Gambar 4.21.	: <i>Activity Diagram</i> Hasil pembinaan.....	53
Gambar 4.22.	: <i>Statechart Diagram method Login</i>	53
Gambar 4.23.	: <i>Statechart Diagram method Logout</i>	54
Gambar 4.24.	: <i>Statechart Diagram Method</i> Tambah Data atlet	54
Gambar 4.25.	: <i>Statechart Diagram Method</i> Ubah Data atlet.....	54

Gambar 4.26.	: <i>Statechart Diagram Method</i> Hapus Data atlet	55
Gambar 4.27.	: <i>Statechart Diagram Method</i> Tambah Mental	55
Gambar 4.28.	: <i>Statechart Diagram Method</i> Ubah Mental	56
Gambar 4.29.	: <i>Statechart Diagram Method</i> Hapus Mental	56
Gambar 4.30.	: <i>Statechart Diagram Method</i> Tambah latihan Fisik.....	57
Gambar 4.31.	: <i>Statechart Diagram Method</i> Ubah latihan Fisik	57
Gambar 4.32.	: <i>Statechart Diagram Method</i> Hapus latihan Fisik.....	58
Gambar 4.33.	: <i>Statechart Diagram Method</i> Tambah latihan Teknik	58
Gambar 4.34.	: <i>Statechart Diagram Method</i> Ubah latihan Teknik.....	59
Gambar 4.35.	: <i>Statechart Diagram Method</i> Hapus latihan Teknik.....	59
Gambar 4.36.	: <i>Statechart Diagram Method</i> Tambah Kejuaraan.....	60
Gambar 4.37.	: <i>Statechart Diagram Method</i> Ubah Kejuaraan	60
Gambar 4.38.	: <i>Statechart Diagram Method</i> Hapus Kejuaraan.....	61
Gambar 4.39.	: <i>Statechart Diagram Method</i> Pendataan Kejuaraan.....	61
Gambar 4.40.	: <i>Statechart Diagram Method</i> Hasil Pembinaan	62
Gambar 4.41.	: Entitas.....	63
Gambar 4.42.	: Menentukan <i>Primary Key</i>	63
Gambar 4.43.	: Menentukan Relasi data atlet dan mental.....	63
Gambar 4.44	: Menentukan Relasi data atlet dan fisik.....	64
Gambar 4.45	: Menentukan Relasi data atlet dan teknik.....	64
Gambar 4.46	: Menentukan Relasi data atlet dan kejuaraan	64
Gambar 4.47	: Menentukan Relasi master tekni dan latihan teknik.....	65
Gambar 4.48	: Menentukan Relasi master kejuaraan dan kejuaraan	65
Gambar 4.49	: ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	66
Gambar 4.50	: Relasi Tabel	70
Gambar 4.51	: Desain Form <i>Login</i>	70
Gambar 4.52	: Desain Form Data Atlet.....	71
Gambar 4.53	: Desain Form Data Mental	71
Gambar 4.54	: Desain Form Data Latihan Teknik	72
Gambar 4.55	: Desain Form Data Latihan fisik	72
Gambar 4.56	: Desain Form Data Kejuaraan	73

Gambar 4.58	: Desain Form Laporan Data Atlet	73
Gambar 4.59	: Desain Form Laporan Data Kejuaraan	74
Gambar 5.1	: Tampilan Form data atlet	76
Gambar 5.2	: Tampilan Form Data Mental	77
Gambar 5.3	: Tampilan Form Latihan Teknik	77
Gambar 5.4	: Tampilan Form Data Latihan fisik	76
Gambar 5.5	: Tampilan Form Kejuaraan.....	76
Gambar 5.6	: Tampilan Laporan Grafik.....	77
Gambar 5.7	: Tampilan Laporan data Atlet.....	77
Gambar 5.8	: Tampilan Laporan data Kejuaraan	78
Gambar 5.9	: Tampilan Laporan Raport Atlet	78



DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 : Buku Bimbingan
Lampiran 2 : Surat Balasan
Lampiran 3 : Biografi Penulis

